Proceso guia\_03\_ejercicio\_01

// Desarrolle un algoritmo que permita visualizar los números del 1 al 10.

//Declaro las variables necesarias

**Definir nro Como Entero;**

//Inicializo la variable

**nro = 0;**

//muestro

**Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

**Mientras (nro < 10) Hacer**

**nro = nro + 1;**

**Escribir nro;**

**FinMientras**

**Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

FinProceso

Proceso guia\_03\_ejercicio\_02

// Desarrolle un algoritmo que permita visualizar los números impares entre el 1 y el 20.

//Declaro las variables necesarias

**Definir nro Como Entero;**

//Inicializo la variable

**nro = 0;**

//muestro

**Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

**Mientras (nro < 20) Hacer**

**nro = nro + 1;**

//Verifico si son impares

**Si (nro MOD 2 != 0) Entonces**

**Escribir nro;**

**FinSi**

**FinMientras**

**Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

FinProceso

Proceso guia\_03\_ejercicio\_02 // Otra forma

// Desarrolle un algoritmo que permita visualizar los números impares entre el 1 y el 20.

//Declaro las variables necesarias

**Definir nro Como Entero;**

//Inicializo la variable

**nro = -1;**

//muestro

**Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

**Escribir "";**

**Mientras (nro < 19) Hacer**

**nro = nro + 2;**

**Escribir nro;**

**FinMientras**

**Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

FinProceso

Proceso guia\_03\_ejercicio\_03

// Desarrolle un algoritmo que permita visualizar el cuadrado de los números entre 80 y 100.

//Declaro las variables necesarias

**Definir nro Como Entero;**

//Inicializo la variable

**nro = 80;**

//muestro

**Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

**Mientras (nro <= 100) Hacer**

**Escribir nro\*nro;**

**nro = nro + 1;**

**FinMientras**

**Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

FinProceso

Proceso guia\_03\_ejercicio\_04

// Realizar un algoritmo que calcule y visualice la sumatoria de los números del 1 al 20.

//Declaro las variables necesarias

**Definir nro, sumatoria Como Entero;**

//Inicializo las variables

**nro = 0;**

**sumatoria = 0;**

//muestro

**Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

**Escribir " ";**

**Mientras (nro < 20) Hacer**

**nro = nro + 1;** // utilizo un contador para los nros del 1 al 20

**sumatoria = sumatoria + nro;** // utilizo un acumulador para la sumatoria

**Escribir sumatoria;**

**FinMientras**

**Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

FinProceso

Proceso guia\_03\_ejercicio\_05

// Realizar un algoritmo que permita cargar de 10 valores por teclado y nos muestre posteriormente la suma de los valores ingresados y su promedio.

//Declaro las variables necesarias

**Definir nro, cont, sumatoria Como Entero;**

**Definir promedio como Real;**

//Inicializo las variables

**cont = 0;**

**nro = 0;**

**sumatoria = 0;**

**promedio = 0;**

//Indico al usuario que debe realizar

**Escribir "Ingrese 10 números";**

//Repetimos la acción de solicitar un nro y realizar la suma correspondiente

**Mientras (cont < 10) Hacer**

**Leer nro;**

**cont = cont + 1;** // el contador

**sumatoria = sumatoria + nro;** // el acumulador

**FinMientras**

//Calculo el promedio

**promedio = sumatoria / cont**;

//muestro al usuario

**Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

**Escribir "La suma de los números ingresados es: ", sumatoria;**

**Escribir " ";**

**Escribir "El promedio de los valores ingresados es: “, promedio;**

**Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

FinProceso

Proceso guia\_03\_ejercicio\_06

// Una planta que fabrica perfiles de hierro posee un lote de n piezas.

// Confeccionar un programa que pida ingresar por teclado la cantidad de

// piezas a procesar y luego ingrese la longitud de cada perfil;

// sabiendo que la pieza cuya longitud esté comprendida en el rango de 1,20 y 1,30 son aptas.

// Imprimir por pantalla la cantidad de piezas aptas que hay en el lote.

//Declaro las variables necesarias

**Definir nro, cont, contadorValidos Como Entero;**

**Definir longitudPerfil Como Real;**

//Inicializo las variables

**cont = 0;**

**contadorValidos = 0;**

**nro = 0;**

**longitudPerfil = 0;**

//Le pido los datos necesarios al usuario

**Escribir "Ingrese la cantidad de perfiles";**

**Leer nro;**

**Escribir "Ingrese la longitud de cada perfil";**

**Mientras cont < nro Hacer**

**Leer longitudPerfil;**

//Verifico si son aptas

**Si (longitudPerfil >= 1.2) Y (longitudPerfil <= 1.3) Entonces**

**contadorValidos = contadorValidos + 1;** //Cuento las aptas

**FinSi**

**cont = cont + 1;**

**FinMientras**

//muestro

**Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

**Escribir "La cantidad de perfiles válidos es: ", contadorValidos;**

**Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

FinProceso

Proceso guia\_03\_ejercicio\_07

//Una ONG tiene puntos de reparto de vacunas que se pretende que funcione de la siguiente manera:

// Cada día, empezar con 1000 vacunas disponibles y a través de un programa que controla las entregas, avisar si el inventario baja de 200 unidades.

//Declaro las variables necesarias

**Definir vacunasDisponibles, entrega, ok Como Entero;**

**Definir salir Como Caracter;**

//Inicializo las variables

**vacunasDisponibles = 1000;**

**entrega = 0;**

**Mientras (vacunasDisponibles > 0) O (salir <> 's') Hacer**

**Escribir "Ingrese la cantidad de vacunas a entregar" Sin Saltar;**

**Leer entrega;**

**Si (vacunasDisponibles >= entrega) Entonces** // con este SI valido tener vacunas para entregar

**vacunasDisponibles = vacunasDisponibles - entrega;** // resto la entrega al stock

**Si (vacunasDisponibles <= 200) Entonces** // verifico tener más de 200 sino muestro un msj

**Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

**Escribir "ATENCION: Quedan ", vacunasDisponibles, " vacunas disponibles";**

**Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

**FinSi**

**Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

**Escribir "Desea seguir entregando vacunas? s/n" Sin Saltar;**

**Leer salir;**

**Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

**SiNo**

**Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

**Escribir "";**

**Escribir "No hay vacunas suficientes!!!";**

**Escribir "presione cualquier tecla para continuar " Sin Saltar;**

**Leer ok;**

**Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

**FinSi**

**Limpiar Pantalla;**

**FinMientras**

FinProceso