Proceso guia\_03\_ejercicio\_01

 // Desarrolle un algoritmo que permita visualizar los números del 1 al 10.

 //Declaro las variables necesarias

 **Definir nro Como Entero;**

//Inicializo la variable

 **nro = 0;**

 //muestro

 **Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

 **Mientras (nro < 10) Hacer**

 **nro = nro + 1;**

 **Escribir nro;**

 **FinMientras**

 **Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

FinProceso

Proceso guia\_03\_ejercicio\_02

 // Desarrolle un algoritmo que permita visualizar los números impares entre el 1 y el 20.

 //Declaro las variables necesarias

 **Definir nro Como Entero;**

//Inicializo la variable

 **nro = 0;**

 //muestro

 **Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

 **Mientras (nro < 20) Hacer**

 **nro = nro + 1;**

//Verifico si son impares

 **Si (nro MOD 2 != 0) Entonces**

 **Escribir nro;**

 **FinSi**

 **FinMientras**

 **Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

FinProceso

Proceso guia\_03\_ejercicio\_02 // Otra forma

 // Desarrolle un algoritmo que permita visualizar los números impares entre el 1 y el 20.

 //Declaro las variables necesarias

 **Definir nro Como Entero;**

//Inicializo la variable

 **nro = -1;**

 //muestro

 **Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

 **Escribir "";**

 **Mientras (nro < 19) Hacer**

 **nro = nro + 2;**

 **Escribir nro;**

 **FinMientras**

 **Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

FinProceso

Proceso guia\_03\_ejercicio\_03

 // Desarrolle un algoritmo que permita visualizar el cuadrado de los números entre 80 y 100.

 //Declaro las variables necesarias

 **Definir nro Como Entero;**

//Inicializo la variable

 **nro = 80;**

 //muestro

 **Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

 **Mientras (nro <= 100) Hacer**

 **Escribir nro\*nro;**

 **nro = nro + 1;**

 **FinMientras**

 **Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

FinProceso

Proceso guia\_03\_ejercicio\_04

 // Realizar un algoritmo que calcule y visualice la sumatoria de los números del 1 al 20.

 //Declaro las variables necesarias

 **Definir nro, sumatoria Como Entero;**

//Inicializo las variables

 **nro = 0;**

 **sumatoria = 0;**

 //muestro

 **Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

 **Escribir " ";**

 **Mientras (nro < 20) Hacer**

 **nro = nro + 1;** // utilizo un contador para los nros del 1 al 20

 **sumatoria = sumatoria + nro;** // utilizo un acumulador para la sumatoria

 **Escribir sumatoria;**

 **FinMientras**

 **Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

FinProceso

Proceso guia\_03\_ejercicio\_05

 // Realizar un algoritmo que permita cargar de 10 valores por teclado y nos muestre posteriormente la suma de los valores ingresados y su promedio.

 //Declaro las variables necesarias

 **Definir nro, cont, sumatoria Como Entero;**

 **Definir promedio como Real;**

//Inicializo las variables

 **cont = 0;**

 **nro = 0;**

 **sumatoria = 0;**

 **promedio = 0;**

//Indico al usuario que debe realizar

 **Escribir "Ingrese 10 números";**

//Repetimos la acción de solicitar un nro y realizar la suma correspondiente

 **Mientras (cont < 10) Hacer**

 **Leer nro;**

 **cont = cont + 1;** // el contador

 **sumatoria = sumatoria + nro;** // el acumulador

 **FinMientras**

//Calculo el promedio

 **promedio = sumatoria / cont**;

 //muestro al usuario

 **Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

 **Escribir "La suma de los números ingresados es: ", sumatoria;**

 **Escribir " ";**

 **Escribir "El promedio de los valores ingresados es: “, promedio;**

 **Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

FinProceso

Proceso guia\_03\_ejercicio\_06

 // Una planta que fabrica perfiles de hierro posee un lote de n piezas.

 // Confeccionar un programa que pida ingresar por teclado la cantidad de

 // piezas a procesar y luego ingrese la longitud de cada perfil;

 // sabiendo que la pieza cuya longitud esté comprendida en el rango de 1,20 y 1,30 son aptas.

 // Imprimir por pantalla la cantidad de piezas aptas que hay en el lote.

 //Declaro las variables necesarias

 **Definir nro, cont, contadorValidos Como Entero;**

 **Definir longitudPerfil Como Real;**

//Inicializo las variables

 **cont = 0;**

 **contadorValidos = 0;**

 **nro = 0;**

 **longitudPerfil = 0;**

//Le pido los datos necesarios al usuario

 **Escribir "Ingrese la cantidad de perfiles";**

 **Leer nro;**

 **Escribir "Ingrese la longitud de cada perfil";**

 **Mientras cont < nro Hacer**

 **Leer longitudPerfil;**

//Verifico si son aptas

 **Si (longitudPerfil >= 1.2) Y (longitudPerfil <= 1.3) Entonces**

 **contadorValidos = contadorValidos + 1;** //Cuento las aptas

 **FinSi**

 **cont = cont + 1;**

 **FinMientras**

 //muestro

 **Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

 **Escribir "La cantidad de perfiles válidos es: ", contadorValidos;**

 **Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

FinProceso

Proceso guia\_03\_ejercicio\_07

 //Una ONG tiene puntos de reparto de vacunas que se pretende que funcione de la siguiente manera:

 // Cada día, empezar con 1000 vacunas disponibles y a través de un programa que controla las entregas, avisar si el inventario baja de 200 unidades.

 //Declaro las variables necesarias

 **Definir vacunasDisponibles, entrega, ok Como Entero;**

 **Definir salir Como Caracter;**

//Inicializo las variables

 **vacunasDisponibles = 1000;**

 **entrega = 0;**

 **Mientras (vacunasDisponibles > 0) O (salir <> 's') Hacer**

 **Escribir "Ingrese la cantidad de vacunas a entregar" Sin Saltar;**

 **Leer entrega;**

 **Si (vacunasDisponibles >= entrega) Entonces** // con este SI valido tener vacunas para entregar

 **vacunasDisponibles = vacunasDisponibles - entrega;** // resto la entrega al stock

 **Si (vacunasDisponibles <= 200) Entonces** // verifico tener más de 200 sino muestro un msj

**Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

**Escribir "ATENCION: Quedan ", vacunasDisponibles, " vacunas disponibles";**

 **Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

 **FinSi**

 **Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

 **Escribir "Desea seguir entregando vacunas? s/n" Sin Saltar;**

 **Leer salir;**

 **Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

 **SiNo**

 **Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

 **Escribir "";**

 **Escribir "No hay vacunas suficientes!!!";**

 **Escribir "presione cualquier tecla para continuar " Sin Saltar;**

 **Leer ok;**

 **Escribir "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_";**

 **FinSi**

 **Limpiar Pantalla;**

 **FinMientras**

FinProceso