

UTN | Mar del Plata - Programación 1 - Laboratorio 1

Ayuda para Random. Cómo usarlo:

Para poder usar un número al azar necesitamos agregar una librería nueva llamada `time.h`, es una librería que viene incluida por lo que se agrega de la siguiente forma: `#include <time.h>`

Luego debemos indicar sobre qué referencia vamos a tomar nuestros números al azar. Para eso existe una función que se llama `srand()`, ésta función inicializa el generador de números aleatorios y se denomina "semilla". Para evitar que el generador de números tome siempre los mismos valores hay que modificar dicha "semilla" para que tome de referencia algún valor que cambie automáticamente, entonces en nuestra función que vamos a usar el `random` ponemos:

```
srand(time(NULL)); //Tomamos como referencia la hora en milisegundos de nuestra pc.
```

Luego para elegir nuestro valor aleatorio usamos la función `rand()`. Es una función de tipo entero, por lo que su retorno debe asignarse a una variable de tipo `int`. Para usarla, lo hacemos de la siguiente manera:

```
int valor = rand()%N;
```

El `%N` le indica hasta qué valor va a seleccionar (N debe ser un número entero), y como en arreglos toma desde 0 hasta N-1.

Ejemplo:

```
int valor = rand()%100 //Los valores posibles van de 0 a 99.
```