

Respuestas QUIZZ

Gestion de E/S e Interrupciones

1. ¿Cuál de los siguientes tipos de interrupciones se genera al intentar dividir por cero?
Por Programa.

2. ¿Qué componente se encarga de atender una interrupción cuando ocurre?
El manejador de interrupciones.

3. ¿Qué tipo de E/S implica que el procesador espere activamente a que termine la operación?
E/S programada.

4. El uso de interrupciones mejora el rendimiento porque:
Evita que el procesador espere innecesariamente.

5. ¿Qué se guarda en la pila al momento de una interrupción?
La PSW y el contador del programa.

6. ¿Cuál de estos dispositivos se considera orientado a bloques?
Disco duro.

7. ¿Qué tipo de interrupción permite realizar tareas periódicas en el sistema operativo?
Por temporizador.

8. El acceso directo a memoria (DMA) se caracteriza por:
Enviar los datos directamente sin intervención del procesador.

9. El registro que indica si hubo errores en el controlador es:
Registro de estado.

10. ¿Qué ocurre si el manejador de interrupciones no restaura el estado anterior correctamente?
El programa continúa con errores o se cuelga.

11. ¿Qué técnica de buffering utiliza más de dos buffers?
Buffer circular.

12. ¿Cuál es la ventaja del buffer doble frente al único?
Transferencia simultánea y procesamiento.

13. ¿Qué tipo de E/S genera una interrupción cuando se completa una operación?
E/S dirigida por interrupciones.

14. ¿Qué categoría de dispositivo de E/S es adecuada para interactuar con otros dispositivos electrónicos?

Legibles para la máquina

15. ¿Cuál de estas opciones representa una evolución avanzada de sistemas de E/S?

Módulo de E/S con memoria y procesador propio

16. La interrupción por programa se genera por errores como división por cero o instrucciones ilegales.

17. En el esquema de acceso por DMA, el procesador solo interviene al inicio y al final de la transferencia.

18. Cuando ocurre una interrupción, el sistema guarda el estado del programa en la pila del sistema.

19. El uso de DMA permite que un dispositivo transfiera datos sin intervención constante del procesador.

20. Los dispositivos orientados a flujo de caracteres transfieren datos como un flujo continuo de bytes.