



Arquitectura y Sistemas Operativos – Plan 2024 – Profesor Agustin Martinez
Segundo parcial – Comisión Nº7 – Fecha 30/05/2025

- **Condición mínima de aprobación: 60% del examen correctamente resuelto. (6 puntos)**
 - **Todo el contenido debe ser escrito en lapicera para ser corregido.**
-
- **Todas las respuestas deben estar justificadas para ser tenidas en cuenta**

Nombre y apellido.....DNI.....

1 (2 Puntos)	2 (1 Puntos)	3 (2 Puntos)	4 (3 puntos)	5 (2 puntos)	Calificación

1) Indique si las siguientes sentencias son verdaderas o falsas. JUSTIFICAR LAS FALSAS:

- a) Cuando se bloquea un hilo de nivel kernel el núcleo puede planificar otro hilo del mismo proceso. **V**
- b) Si el valor del semáforo mutex es -1 quiere decir que hay 1 procesos bloqueados. **F, Mutex solo puede valer 1 o 0.**
- c) El Deadlock es una situación en la que un solo proceso espera indefinidamente un recurso. **F, Dos o mas procesos.**

2) Seleccione con una cruz la opción correspondiente según el enunciado:

¿Cuál de los siguientes es uno de los objetivos de MAYOR importancia en el diseño del sistema de E/S?

- Control.
- Comunicación.
- Generalidad. **X**
- Legibilidad.

El algoritmo de Peterson y Dekker es una estrategia para ...

- Resolver el problema de la sincronización de procesos.
- Resolver el problema del productor-consumidor.
- Resolver el problema de la exclusión mutua. **X**
- Ninguna de las anteriores.

3) Explique BREVEMENTE los siguientes conceptos:

- Seccion Critica.
- Exclusion Mutua.



4) Evalúe cuidadosamente el siguiente código y responda:

```
0 #include <stdio.h>
1 #include <pthread.h>
2
3 int x = 3;
4 void thread_code1() {
5     pthread_exit(0);
6     x = x * 3;
7     printf("La variable x vale %d \n", x);
8 }
9 void thread_code2() {
10    x++;
11    printf("La variable x vale %d \n", x);
12    pthread_exit(0);
13 }
14 void thread_code3() {
15    x = 5;
16    pthread_exit(0);
17    printf("La variable x vale %d \n", x);
18 }
19 int main() {
20    pthread_t hilo1, hilo2, hilo3;
21
22    printf("Hilo Main : %d \n", pthread_self());
23
24    pthread_create(&hilo1, NULL, thread_code3, NULL);
25    pthread_create(&hilo2, NULL, thread_code2, NULL);
26    pthread_create(&hilo3, NULL, thread_code1, NULL);
27
28    //pthread_join(hilo1, NULL);
29    //pthread_join(hilo2, NULL);
30    pthread_join(hilo3, NULL);
31 }
```

- A) ¿Siempre terminan todos los threads? ¿Por qué?
No, porque los join para h1 y h2 están comentados.
- B) ¿Cuáles son los posibles resultados del programa? Justifique brevemente
Hilo Main: 1
-iLa variable x vale 4
La variable x vale 5
La variable x vale 6
- C) ¿La función thread_code1 llega a ejecutarse?
Si, pero no hace nada por el pthread_exit(0).



5) Semáforos A y C inicializados en 1, semáforo B en 0. Indicar una secuencia de los mismos que les permitan terminar, y otra que conduzca a un interbloqueo.

Proceso 1	Proceso 2	Proceso 3
Wait (A)	Wait (C)	Wait (B)
Wait (B)	Wait (A)	Wait (A)
	Post (B)	
Post (B)		Post (C)
Post (A)	Post (A)	

Para que terminen: **Todo P2, Todo P1, Todo P3.**

Para que exista Deadlock: **P3 Wait(B) → P2 Wait(C) → P2 Wait(A) → P1 Wait(A) → P2 Wait(B).**