

Práctico 6 - Bis: Archivos (Comisiones 6 y 7)

En cada ejercicio, el archivo debe abrirse y cerrarse dentro de cada función. La variable de tipo FILE * debe ser local a la función. Se puede pasar por parámetro una variable de tipo char[30] con el nombre del archivo.

Utilizando la estructura:

<p>Película</p> <p>Id (auto incremental)</p> <p>Nombre</p> <p>Director</p> <p>Género</p> <p>País</p> <p>Año</p> <p>Valoración</p> <p>PM</p>	<pre>typedef struct { int idPelicula; char nombrePelicula[30]; char director[20]; char genero[20]; char pais[20]; int anio; int valoracion; int pm; // (0- si es ATP / 13: mayor de trece / // 16: mayor de 16 / 18: mayor de 18 int eliminado; // indica 1 o 0 si la película fue eliminada } stPelicula;</pre>
--	--

Se pide desarrolle un pequeño sistema para administrar películas en un archivo binario, el mismo debe cumplir con los siguientes requerimientos:

- **Alta:** Una vez completado el formulario de alta se persiste la película en el archivo. (Se debe validar si el nombre de la película ya existe).
- **Baja:** Modificar el campo eliminado en la estructura y guardarlo.
- **Modificación:** En modificación se ingresa el nro de película. Si no existe, se muestra mensaje de error; si existe se ve una forma de poder modificar los campos. Por ejemplo: mostrar los campos con un número de orden y pedir el ingreso del nro de camp a modificar.
- **Consulta:** Para la consulta la metodología sería similar a listados. Pueden generar diferentes tipos de consulta: Por título, por género, por director, etc.
- **Listados:** Para los listados se abre el archivo y se carga en un array. Mostrarlos según los siguientes criterios:
 - 1 Por título (ordenado por selección)
 - 2 Por género (ordenado por inserción)

Realice las funciones que considere necesarias para cumplir con los requerimientos, además cree una función **main** para probar el correcto funcionamiento del sistema.