## Trabajo Práctico N° 3:

## Estructuras de control (mientras)

1. Desarrolle un algoritmo que permita visualizar los números del 1 al 10.
2. Desarrolle un algoritmo que permita visualizar los números impares entre el 1 y el 20.
3. Desarrolle un algoritmo que permita visualizar el cuadrado de los números entre 80 y 100.
4. Realizar un algoritmo que calcule y visualice la sumatoria de los números del 1 al 20.
5. Realizar un algoritmo que permita cargar 10 valores por teclado y nos muestre posteriormente la suma de los valores ingresados y su promedio.
6. Una planta que fabrica perfiles de hierro posee un lote de n piezas. Confeccionar un programa que pida ingresar por teclado la cantidad de piezas a procesar y luego ingrese la longitud de cada perfil; sabiendo que la pieza cuya longitud esté comprendida en el rango de 1,20 y 1,30 son aptas. Imprimir por pantalla la cantidad de piezas aptas que hay en el lote.
7. Una ONG tiene puntos de reparto de vacunas que se pretende que funcione de la siguiente manera: Cada día, empezar con 1000 vacunas disponibles y a través de un programa que controla las entregas , avisar si el inventario baja de 200 unidades. Validar que no ingrese una cantidad de vacunas mayor a la del stock.