## Trabajo Práctico N° 4:

## Estructuras de control (hacer-mientras)

1. Escribir un programa que solicite la carga de números entre 0 y 999 y nos muestre un mensaje de cuántos dígitos tiene cada número.

Finalizar el programa cuando se cargue el valor 0.

1. Escribir un programa que solicite la carga de números por teclado y que permita obtener el promedio de todos los números ingresados. Finalizar la carga de valores cuando se cargue el valor 0.
2. Realizar un programa que permita ingresar el peso (en kilogramos) de piezas. El proceso termina cuando ingresamos el valor 0. Se debe informar:

a) Cuántas piezas tienen un peso entre 9.8 Kg. y 10.2 Kg.? ¿Cuántas con más de 10.2 Kg.? ¿Cuántas con menos de 9.8 Kg.?

b) La cantidad total de piezas procesadas.

1. Realizar un programa que acumule (sume) valores ingresados por teclado hasta ingresar el 9999 (no sumar dicho valor, indica que ha finalizado la carga). Imprimir el valor acumulado e informar si dicho valor es cero, mayor a cero o menor a cero.
2. En un banco se procesan datos de las cuentas corrientes de sus clientes. De cada cuenta corriente se conoce: número de cuenta y saldo actual. El ingreso de datos debe finalizar al ingresar un valor negativo en el número de cuenta.
Se pide confeccionar un programa que lea los datos de las cuentas corrientes e informe:
3. De cada cuenta: número de cuenta y estado de la cuenta según su saldo, sabiendo que:

Estado de la cuenta ‘Acreedor’ si el saldo es > 0.

‘Deudor’ si el saldo es < 0.

‘Nulo’ si el saldo es = 0

1. La suma total de todos los acreedores.
2. En el curso Formalización de Algoritmos existen N alumnos de los cuales se tiene la nota del primer parcial. Se pide realizar un algoritmo que permita hallar el promedio general de estos alumnos.